MEGA DRIVE

WARLOCK

Gráficos 6

Música 7

Jogabilidade 7

Tipo: Aventura

Fabricante:Acclaim

Memória:16 mega

Jogadores:1

COMANDOS

Botão A: Orb (segure o botão e mova o direcional para os 4 lados)

Botão B: Bola de fogo.

Botão C: Pulo.

↓+ C: Cambalhota.

PASSWORDS

Segunda fase: SRVDR

Terceira fase: SNGDN

Quarta fase: BGSTR

Quinta fase: PLEUP

Sexta fase: PGBRL

Sétima fase: BLDVN

Oitava fase: DINSJ

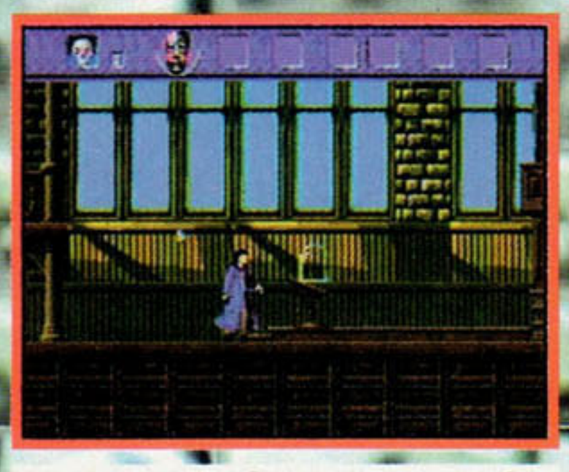
Nona fase: NRVNA

Décima fase: NLYNG

Warlock foi um grande filme, mas sua continuação decepcionou a todos. O mesmo pode-se dizer do game. Com passagens complicadas e sem muita junção com o resto do jogo, a jogabilidade ficou seriamente abalada. Os gráficos e o som também não ajudam e o resultado é quase desastroso. O esquema é mais do que manjado: você tem que ir em frente detonando os monstros que aparecem, senão o demônio Warlock vai tomar conta da Terra. Se encontrar alguma alavanca no caminho, mexa para abrir passagens. Nada muito animador.

Vá destruindo as estátuas para conseguir chegar até o castelo do mago.

Pule e atire quando o monstro estiver sem o escudo.



O primeiro combate acontece na biblioteca da primeira fase. Pule suas magias e atire ainda no ar. Depois, pegue a primeira pedra.

No passado, entre na passagem que atrás desta cachoeira para seguir em frente. No final da caverna você acha a segunda pedra.

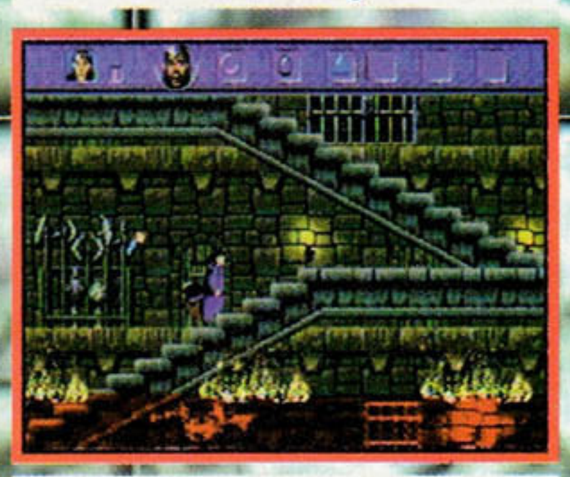
Para matar este monstro repita a sequência: pule o primeiro tiro e abaixe-se no segundo. Depois, dê dois pulos e fique abaixado.

Atravesse esta passagem secreta para encontrar a terceira pedra.

Para não cair no fosso, atire nas pedras do teto, pulando-as depois.

Atravesse esta passagem (é só acertar a alavanca) e feche-a. Assim você impede que o mago tranque-a.

Para brigar pela quarta pedra, você vai se transformar em monstro. Pule os tiros do inimigo e atire.



Na parte das escadas, suba correndo ou você morrerá.

Fique no canto atirando abaixado para destruir as caveiras e passar pelo primeiro mausoléu.